


Proyecto Creador de línea

Datos del equipo:	LA SCANOLETA: 
Nombres y roles que ocupan	LÍDER: Alejandro Pereyra. DISEÑADOR: Bautista Ferreyra. COMUNICADOR: Bautista Ferreyra. PROGRAMADOR: Facundo Marquez. CONSTRUCTOR: Martin Neris.
Trayecto al cual que pertenecen:	Crucero Del Norte.
Problemática	
¿Cuál es el problema que identificaron? ¿A quienes afectan? <i>Describir en detalle el problema y porqué es relevante para uds</i>	En la cancha de crucero del norte se ve que no están marcadas las líneas cuando no hay partido y cuando hay partido la cancha no está marcadas de forma prolija y en ocasiones se juegan partidos sin marcacion por la falta de personal que se dedique a eso, además de ser un trabajo que necesita precisión y tiempo.
¿Cuáles son las causas del problema? Causas: <i>porque se produce el problema que hechos hace que sea un problema</i>	Este problema de marcación de la cancha podría solucionarse con varias personas que puedan hacer el trabajo pero también existe la posibilidad de enfermarse, insolarse, cansarse y correr riesgo de desmayarse por el calor, teniendo en cuenta las altas temperaturas de nuestra provincia.
¿Cuáles son las consecuencias? Consecuencias: <i>en qué cosas concretas se puede ver que eso es un problema que efecto produce</i>	La consecuencia concreta sería que a la

	hora del partido la cancha se encuentra mal marcada o no hay suficiente personal para realizar la tarea.
Solución	
<p>¿Cuál es su idea para resolver el problema identificado? ¿Cómo se llevaría a cabo como equipo?</p> <p><i>Desarrollar la propuesta para solucionar el problema utilizando la tecnología, matemática, etc para plantear su prototipo</i></p>	<p>nuestra idea es resolver los problemas que corren el riesgo de poder enfermarse, desmayarse y tarda mucho tiempo en terminarlo y en cambio con el creador de líneas pueda ser mas facil y rapido.</p> <p>se llevaría a cabo como equipo siendo responsable, comprometiéndonos con el proyecto.</p>
Temática	
<p>¿A qué temática pertenece? ¿Cuáles profesiones involucra?</p>	<p>La temática a las que pertenece es la organizativa o de logística. Involucra a la profesión del canchero.</p>

Investigación

Largo mínimo: 100 metros (110 yardas) Largo máximo: 110 metros (120 yardas)

Ancho mínimo: 64 metros (70 yardas) Ancho máximo: 75 metros (80 yardas)

el creador de línea nos facilita a la hora de remarcar la cancha y ser más seguro en caso de que la línea esté doblada el robot corregirá lo que este mal y funcionará de manera móvil con el celular para manejar

Líneas: Cada línea divisoria de la cancha, debe tener un ancho máximo de 12 centímetros

